

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Autor: Mgr. David Molitor
 Datum vytvoření: 4.1.2012
 Vzdělávací oblast: Informační a komunikační technologie
 Předmět: Informatika
 Tematická oblast: Výpočetní a komunikační technika v prostředí školy
 Tema: Grafický editor
 Cílová skupina: Žák
 Typická věková skupina, ročník: 10 - 11 let, 4. - 5. ročník
 Stupeň a typ vzdělávání: Základní vzdělávání - 1. stupeň
 Anotace/metodický list: Tento DUM seznamuje žáky s programem malování s jehož pomocí mohou velmi jednoduše kreslit a upravovat obrázky.

VI 11-22:03

Grafický editor (malování ve Windows)

Malování je velice jednoduchý program na kreslení a úpravu obrázků, který se dodává téměř se všemi verzemi operačního systému Microsoft Windows.

Spuštění
 Start → Programy → Příslušenství → Malování

Program malování

Nabídka Start

VI 11-19:50

Panel kreslicích nástrojů

Panel barev

Panel barev ukazuje aktuální barvy popředí a pozadí.

VI 11-15:07

- Výběr libovolného tvaru umožňuje vybrat jakoukoli nepravidelnou část obrázku.
- Guma umožňuje vymazat část obrázku.
- Kapátko umožňuje nastavit barvu aktuálního popředí i pozadí.
- Tužka - kreslí určitou barvou
- Sprej umožňuje vytvořit v obrázku sprejový efekt.
- Úsečka umožňuje nakreslit rovnou čáru.
- Obdélník umožňuje nakreslit obdélníky.
- Elipsa umožňuje vytvářet elipsy a kružnice.
- Výběr umožňuje vybrat jakoukoli část obrázku nebo tvaru čtverce nebo obdélníku.
- Plechovka umožňuje vyplnit celý obrázek nebo zadaný tvar barvou.
- Lupa umožňuje zvětšit část obrázku.
- Štětce umožňuje kreslit silné nebo tvarované čáry a křivky volného tvaru.
- Text umožňuje vložit do obrázku text.
- Křivka umožňuje nakreslit hladkou zakřivenou čáru.
- Mnohohúhelník umožňuje vytvářet tvary s libovolným počtem stran.
- Zaoblený obdélník umožňuje kreslit obdélníkové tvary se zaoblenými rohy.

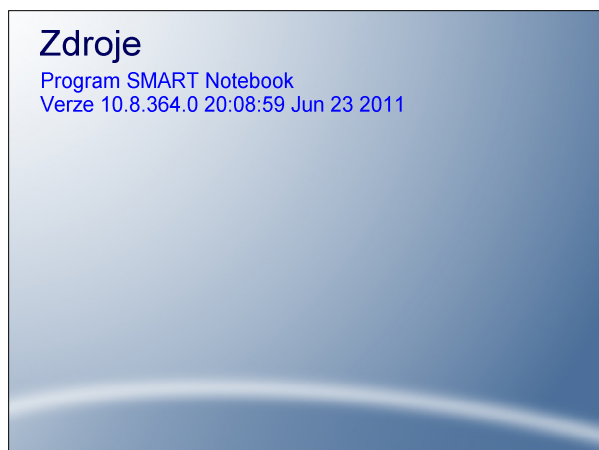
VI 11-19:49



VI 11-19:49



VI 11-23:34



VI 12-0:25